Задание на проект

Разработать игру "Tetris" со следующими особенностями:

1. Скорость падения фигур увеличивается каждые 10 секунд на 20 пикселей в секунду.

2. Фигуры поворачиваются на 90 градусов при нажатии на стрелку вверх, также предусмотрено чтобы фигуры не вылезали за границы и не налезали друг на друга. Движение фигур осуществляется соответсвующими клавишами.

3. Есть возможность просмотреть следующую фигуру в правой нижней области экрана.